Standaard Afspraken Zaalhockey
Seizoen 2026-2027

THEMA 1 - VEELVOORKOMENDE SPELSITUATIES

Plaats	**Spelhervatting**	**Persoonlijke straf**
*Speler begaat een **onopzettelijke** overtreding op een tegenstander*		
Buiten eigen speelhelft	Vrije push	Geen
Op eigen speelhelft	Vrije push	Geen
Binnen eigen cirkel	Strafcorner	Geen
Binnen eigen cirkel (ter voorkoming doelpunt)	Strafbal	Geen
Plaats	**Spelhervatting**	**Persoonlijke straf**
*Speler begaat een **opzettelijke** overtreding op een tegenstander **in** balbezit*		
Buiten eigen speelhelft	Vrije push	Optioneel
Op eigen speelhelft	Strafcorner	Optioneel
Binnen eigen cirkel	Strafbal	Optioneel
Overal op het veld: fysieke overtreding zonder oog voor veiligheid tegenstander (bijvoorbeeld sliding)	Afhankelijk van de plaats (vrije push / strafcorner / strafbal)	Minimaal geel (4 min.)
Plaats	**Spelhervatting**	**Persoonlijke straf**
*Speler begaat een **opzettelijke** overtreding op een tegenstander die **niet** in balbezit is*		
Buiten eigen speelhelft	Vrije push	Minimaal geel (2 of 4 min.)
Op eigen speelhelft	Strafcorner	Minimaal geel (2 of 4 min.)
Binnen eigen cirkel	Strafcorner	Minimaal geel (2 of 4 min.)
Overtreding	**Spelhervatting**	**Persoonlijke straf**
Vrije push vlak voor de middenlijn, tegenstander staat niet op afstand op de eigen speelhelft en begaat overtreding	Strafcorner	Alleen in het geval van herhaling

Bal wordt bij een spelhervatting op de aanvallende speelhelft direct de cirkel ingespeeld	Vrije push overal in de cirkel of ter hoogte van de kop van de cirkel op de plaats waar de bal de cirkel in is gegaan	Niet van toepassing
Vrije push wordt op de verkeerde plaats genomen	Vrije push voor het andere team op de plek van de oorspronkelijke overtreding	Niet van toepassing

THEMA 2 - PERSOONLIJKE STRAFFEN TEAMBEGELEIDERS

Overtreding	Persoonlijke straf	Consequentie
Teambegeleider gaat voor de 1e keer over de grens van de scheidsrechters	Verbale vermaning	Geen
Teambegeleider gaat voor de 2e keer over de grens van de scheidsrechters	Groene kaart	• Team speelt gedurende één minuut met een speler minder. • Teambegeleider mag op de teambank blijven zitten, maar mag niet coachen.
Teambegeleider gaat voor de 3e keer over de grens van de scheidsrechters	Gele kaart (4 min.)	• Team speelt gedurende vier minuten met een speler minder. • Teambegeleider neemt plaats op de tribune en mag niet coachen.
Teambegeleider gaat direct (of na een eerdere gele kaart) op een zeer ernstige wijze in woord en gebaar over de grens van de scheidsrechters	Rode kaart	• Team speelt gedurende de rest van de wedstrijd met een speler minder. • Teambegeleider gaat de zaal uit en mag niet meer coachen.

THEMA 3 - PERSOONLIJKE STRAFFEN SPELERS

1e kaart		
Speler krijgt	**Tijdstraf**	**Op DWF**
Groen	1 minuut	-
Geel	2 of 4 minuten	Geel
Rood	Rest wedstrijd	Rood

2e kaart				
Speler had	**Speler krijgt**	**Aanvullende straf**	**Tijdstraf**	**Op DWF**
Groen	Groen	Geel	2 minuten	Geel
Groen	Geel	-	2 of 4 minuten	Geel
Groen	Rood	-	Rest wedstrijd	Rood
Geel	Groen	-	1 minuut	Alleen de eerste gele kaart
Geel	Geel	Rood	Rest wedstrijd	2x geel
Geel	Rood	-	Rest wedstrijd	1x geel + 1x rood

Overige afspraken rondom het geven van persoonlijke straffen:

- De tijd gaat alleen stil bij het geven van een kaart als het een wedstrijd onder leiding van bondsscheidsrechters betreft. De tijd gaat pas weer aan als de speler het veld verlaten heeft. In andere wedstrijden gaat de tijd niet stil bij het geven van een kaart.
- Een aanvoerder kan als speler (bijvoorbeeld voor een sliding) en als aanvoerder (bijvoorbeeld voor een verkeerde wissel van zijn team) een kaart krijgen. De kaarten voor 'de aanvoerder 'en voor 'de speler 'worden niet bij elkaar opgeteld en leiden samen dus niet tot een zwaardere straf.
- Als de tijdstraf voorbij is, pas je het 'tijd is tijd'-principe toe.
    - Bij een strafcorner mag een speler dus terugkeren op het veld (en aansluiten bij de strafcorner) zolang de overige spelers duidelijk nog niet klaar staan om de strafcorner te nemen. Staan de spelers al wel klaar, dan mag de speler alleen op 9.10 meter van de achterlijn op de aanvallende speelhelft plaatsnemen.
    - In het geval van een strafcorner mag alleen de speler terugkeren die de kaart gekregen heeft, aangezien er bij strafcorners niet gewisseld mag worden.

THEMA 4 - STRAFCORNER

Stappenplan voor het managen van de strafcorner

1) Je fluit voor een strafcorner.
    - Verdedigers en aanvallers krijgen nu maximaal 30 seconden om zich klaar te maken. De wedstrijdtijd loopt door en wordt niet stilgezet. Kijk na het toekennen van een strafcorner naar

de tijd op je horloge of de stadionklok en tel daar 30 seconden bij op.

2) Je begeleidt de spelers verbaal.
    - Begeleid de spelers proactief door hen de resterende tijden (alleen 20, 10 en 5 seconden) door te geven. We tellen **niet** af van 5 naar 0!
3) Je fluit om de strafcorner vrij te geven.
    - Staat iedereen al eerder klaar, dan mag dat ook al voor het verstrijken van de 30 seconden. Maak dit echter wel duidelijk aan alle spelers voordat je de strafcorner wilt gaan vrijgeven door te fluiten.

Aandachtspunten tijdens de strafcorner

Overtreding	**Persoonlijke straf**	**Consequentie**
Aanvaller of verdediger staat niet klaar na 30 seconden	Groene kaart	Bij verdediging: strafcorner wordt met speler minder verdedigd
Bal wordt niet direct gespeeld/aangegeven na het fluitsignaal	Geen	Strafcorner opnieuw nemen en aangever naar de andere speelhelft op 9.10 meter van de achterlijn. Aanvallende partij kiest andere aangever.
Aanvaller loopt te vroeg de cirkel in	Geen	Strafcorner opnieuw nemen en aangever naar de andere speelhelft op 9.10 meter van de achterlijn. Aanvallende partij kiest andere aangever. Ondersteunende collega fluit hier niet voor.
Situatie	**Uitgangspunt**	**Let op**
Re-take (als nog niet voldaan is aan regel 13.5) of een strafcorner na tijdstop (bijv. blessure of persoonlijke straf)	30 seconden vervalt en de strafcorner wordt zo snel als mogelijk genomen	-
Strafcorner aan het einde van een kwart of speelhelft waarbij wedstrijdtijd ten einde kan zijn	Doorspelen totdat aan regel 13.5 wordt voldaan	Verantwoordelijkheid voor de tijd ligt bij de wedstrijdtafel. Zij toeteren af, ongeacht of de strafcorner nog bezig is. Het is niet de bedoeling om de strafcorner vast te houden om zo de resterende speeltijd te laten verstrijken.

Beschermende kleding
De KNHB adviseert spelers nadrukkelijk om een masker te dragen tijdens het verdedigen van een strafcorner. Scheidsrechters kunnen voor het niet dragen van een masker bij een strafcorner geen spelstraf of persoonlijke straf opleggen.

Bij een strafcorner mogen spelers ook strafcorner handschoenen, kniebeschermers (mits onder kousen, in dezelfde kleur als kousen of zwart) of een toque als extra beschermende kleding dragen. Het masker moet wel worden afgezet bij de eerste **veilige** mogelijkheid hiertoe (ook als de bal doorschiet tot meer dan 3 meter buiten de cirkel), m.u.v. van een spelhervatting direct na de strafcorner. Focus bij het afdoen vooral op het masker. Je hoeft spelers niet te bestraffen als zij bijvoorbeeld nog kniebescherming dragen na de strafcorner.

Situatie	**Spelhervatting**	**Uitzondering**
Bal raakt beschermende kleding die in het veld ligt.		
Bij een strafcorner	Buiten de cirkel: vrije push Binnen de cirkel: strafcorner	Als het waarschijnlijk maken van een doelpunt wordt voorkomen: strafbal
Tijdens het spel	Geen overtreding	Als het waarschijnlijk maken van een doelpunt wordt voorkomen: strafbal
Situatie	**Aandachtspunt**	**Consequentie**
Spelhervatting door verdedigende partij direct na afloop van een strafcorner.		
Met masker op	Toegestaan middels een reguliere pass, **geen** self-pass (betekent lopen met de bal, tikje en directe pass mag wel)	Bij self-pass vanuit cirkel: Strafcorner Bij self-pass buiten cirkel: Vrije push
Zonder masker op	Toegestaan middels een reguliere pass of self-pass	-
Situatie	**Spelhervatting**	**Persoonlijke straf**
Verdedigen met het masker nog op na een spelhervatting na een strafcorner.		
Buiten de cirkel	Strafcorner	Alleen als overtreding daartoe aanleiding geeft
Binnen de cirkel	Strafcorner	Alleen als overtreding daartoe aanleiding geeft

Als de overtreding binnen de cirkel aanleiding geeft tot toekennen strafbal	Strafbal (a.d.h.v. regel 12.4)	Alleen als overtreding daartoe aanleiding geeft

THEMA 5 - OVERIGE STANDAARD AFSPRAKEN

Schot op doel

Als tijdens een strafcorner de bal het doel mist en boven de knie op het lichaam van een verdediger komt, dan wordt het spel hervat met een vrije push voor de verdedigende partij vanwege gevaarlijk spel. Komt de bal onder de knie, dan volgt een nieuwe strafcorner.

Bal richting een doelverdediger

Situatie	Aandachtspunt	Beslissing
Bal laag naar doelverdediger en komt laag terug	-	Doorspelen
Bal laag naar doelverdediger en komt hoog terug	Heeft dit invloed op het spel of ontstaat er hinder voor een tegenstander?	Ja: Strafcorner Nee: Doorspelen
Bal hoog naar doelverdediger en komt hoog terug	Levert de bal gevaar op voor een tegenstander?	Ja: Strafcorner Nee: Doorspelen

Liggend spelen door een doelverdediger

Een bal die binnen de cirkel is, mag door een doelverdediger liggend worden gespeeld. Is de bal of een doelverdediger buiten de cirkel, dan mag de doelverdediger de bal niet liggend spelen. Gebeurt dit wel? Dan wordt deze overtreding bestraft met een strafcorner voor de tegenpartij.

Door een liggende stick van een tegenstander heenlopen

Als een stick van een tegenstander op de grond en tegen de balk ligt, dan betekent dit dat deze speelruimte is afgeschermd. Het is voor spelers in balbezit daarom niet toegestaan om hier met de bal doorheen proberen te lopen. Dit geldt ook als de stick op de backhand tegen de balk ligt.

Afhouden

Als richtlijn geven we mee dat de bal altijd bespeelbaar moet blijven voor tegenstanders die binnen speelafstand in een duelsituatie een actieve poging doen om de bal te spelen. Let wel: afhouden is een nieuwe beweging op het moment dat een tegenstander een poging doet om de bal te spelen.

Te laat op het veld na de rust
Als dat een team overduidelijk te laat terug is op het veld na de rust en het andere team al klaar staat op het veld, dan kun je de aanvoerder hiervoor bestraffen met een gele kaart (2 minuten).