

Standaard Afspraken Veldhockey

Seizoen 2026-2027

Thema 1 - Veelvoorkomende spelsituaties

Plaats	Spelhervatting	Persoonlijke straf
<i>Een speler begaat een onopzettelijke overtreding op een tegenstander</i>		
Buiten eigen 23-metergebied	Vrije slag	Geen
Binnen eigen 23-metergebied	Vrije slag	Geen
Binnen eigen cirkel	Strafcorner	Geen
Binnen eigen cirkel (ter voorkoming van een doelpunt)	Strafbal	Geen
Plaats	Spelhervatting	Persoonlijke straf
<i>Een speler begaat een opzettelijke overtreding op een tegenstander in balbezit</i>		
Buiten eigen 23-metergebied	Vrije slag	Optioneel
Binnen eigen 23-metergebied	Strafcorner	Optioneel
Binnen eigen cirkel	Strafbal	Optioneel
Overal op het veld: fysieke overtreding zonder oog voor veiligheid tegenstander (bijvoorbeeld slidingtackle)	Afhankelijk van de plaats (vrije slag / strafcorner / strafbal)	Minimaal geel (10 min.)
Plaats	Spelhervatting	Persoonlijke straf
<i>Een speler begaat een opzettelijke overtreding op een tegenstander die niet in balbezit is</i>		
Buiten eigen 23-metergebied	Vrije slag	Minimaal geel (5 of 10 min.)
Binnen eigen 23-metergebied	Strafcorner	Minimaal geel (5 of 10 min.)
Binnen eigen cirkel	Strafcorner	Minimaal geel (5 of 10 min.)
Overtreding	Spelhervatting	Persoonlijke straf
Vrije slag vlak buiten het 23-metergebied, tegenstander staat niet op afstand binnen het eigen 23-metergebied en begaat overtreding	Strafcorner	Alleen in het geval van herhaling
Bal wordt bij spelhervatting binnen het 23-metergebied direct de cirkel ingeslagen	Vrije slag overal in de cirkel of ter hoogte van de kop van de cirkel op de plaats waar de bal de cirkel in is gegaan	Niet van toepassing

Vrije slag wordt op de verkeerde plaats genomen	Vrije slag voor het andere team op de plek van de oorspronkelijke overtreding	Niet van toepassing
---	---	---------------------

Thema 2 - Persoonlijke straffen teambegeleiders

Overtreding	Persoonlijke straf	Consequentie
Teambegeleider gaat voor de 1e keer over de grens van de scheidsrechters	Verbale vermaning	Geen
Teambegeleider gaat voor de 2e keer over de grens van de scheidsrechters	Groene kaart	- Team speelt gedurende twee minuten met een speler minder. - Teambegeleider neemt achter het hek plaats en mag niet coachen.
Teambegeleider gaat voor de 3e keer over de grens van de scheidsrechters	Gele kaart (10 minuten)	- Team speelt gedurende tien minuten met een speler minder. - Teambegeleider neemt achter het hek plaats en mag niet coachen.
Teambegeleider gaat direct (of na een eerdere gele kaart) op een zeer ernstige wijze in woord en gebaar over de grens van de scheidsrechters	Rode kaart	- Team speelt gedurende de rest van de wedstrijd met een speler minder. - Teambegeleider gaat naar het clubhuis en mag niet meer coachen.

Teambegeleiders die buiten het hek of op de videotoren staan, vallen altijd onder de verantwoordelijkheid van de aanvoerder.

- Als deze teambegeleiders zich niet gedragen, dan spreek je de aanvoerder hierop aan. Houdt dit gedrag aan, dan wordt de aanvoerder hiervoor bestraft. Als het onduidelijk is of de persoon die zich niet gedraagt onderdeel van het begeleidingsteam is, dan is het bestuur van het thuisspelende team hiervoor verantwoordelijk. Let op: teambegeleiders op de videotoren mogen geen opmerkingen richting de arbitrage uiten of aan coaching doen.

Thema 3 - Persoonlijke straffen spelers

1e kaart		
Speler krijgt	Tijdstraf	Op DWF
Groen	2 minuten	-
Geel	5 of 10 minuten	Geel
Rood	Rest wedstrijd	Rood

2e kaart				
Speler had	Speler krijgt	Aanvullende straf	Tijdstraf	Op DWF
Groen	Groen	Geel	5 minuten	Geel
Groen	Geel	-	5 of 10 minuten	Geel
Groen	Rood	-	Rest wedstrijd	Rood
Geel	Groen	-	2 minuten	Alleen de eerste gele kaart
Geel	Geel	Rood	Rest wedstrijd	2x geel
Geel	Rood	-	Rest wedstrijd	1x geel + 1x rood

Overige standaard afspraken rondom het geven van persoonlijke straffen:

- De tijd gaat altijd stil bij het geven van een kaart. De tijd gaat pas weer aan als de speler het veld verlaten heeft (uitgezonderd Hoofdklasse/Gold Cup).
- Een aanvoerder kan als speler (bijvoorbeeld voor een sliding) en als aanvoerder (bijvoorbeeld voor een verkeerde wissel van zijn team) een kaart krijgen. De kaarten voor 'de aanvoerder' en voor 'de speler' worden niet bij elkaar opgeteld en leiden samen dus niet tot een zwaardere straf.
- Als de tijdstraf voorbij is, pas je het 'tijd is tijd'-principe toe.
 - Bij een strafcorner mag een speler dus terugkeren op het veld (en aansluiten bij de strafcorner) zolang de overige spelers duidelijk nog niet klaar staan om de strafcorner te nemen. Staan de spelers al wel klaar, dan mag de speler alleen achter de middellijn terugkeren.
 - In het geval van een strafcorner mag alleen de speler terugkeren die de kaart gekregen heeft, aangezien er bij strafcorners niet gewisseld mag worden.

Thema 4 - Hoge bal

Vertrek van de hoge bal

Het beoordelingscriterium is hier "gevaar". Echter, wanneer een tegenstander gevaar creëert door in de baan van de hoge bal te springen, dan bestraf je deze speler.

Vlucht van de hoge bal

Net als bij het vertrek, beoordelen we de hoge bal in de lucht uitsluitend op gevaar.

Landing van de hoge bal

De basis voor de beoordeling van een hoge bal is regel 9.10.

Stuiterbal

Een bal die doorstuitert na het neerkomen van een hoge bal, beoordeel je ook aan de hand van regel 9.10. Na de (hoge) stuit geldt namelijk nog steeds de 5 meter afstand en beoordeel je indien nodig opnieuw wie de duidelijke eerste ontvanger is. Je hebt hier de mogelijkheid om door te laten spelen indien er geen gevaar is (bijvoorbeeld als de bal niet gevaarlijk doorstuitert in de vrije ruimte).

Thema 5 - Strafcorner

Stappenplan voor het managen van de strafcornoer

- 1) Je fluit voor een strafcornoer.
 - o Verdedigers en aanvallers krijgen nu maximaal 40 seconden om zich klaar te maken. De wedstrijdtdijt loopt door en wordt niet stilgezet. Kijk na het toekennen van een strafcornoer naar de tijd op je horloge en tel daar dan 40 seconden bij op.
- 2) Je begeleidt de spelers verbaal.
 - o Begeleid de spelers proactief door hen de resterende tijden (alleen 20, 10 en 5 seconden) door te geven. We tellen **niet** af van 5 naar 0!
- 3) Je fluit om de strafcornoer vrij te geven.
 - o Staat iedereen al eerder klaar, dan mag dat ook al voor het verstrijken van de 40 seconden. Maak dit echter wel duidelijk aan alle spelers voordat je de strafcornoer wilt gaan vrijgeven door te fluiten.

Aandachtspunten tijdens de strafcornoer

Overtreding	Persoonlijke straf	Consequentie
Aanvaller of verdediger staat niet klaar na 40 seconden	Groene kaart	Bij verdediging: strafcornoer wordt met speler minder verdedigd
Bal wordt niet direct gespeeld/aangegeven na het fluitsignaal	Geen	Aangever naar de middenlijn en aanvallende partij kiest andere aangever
Aanvaller loopt te vroeg de cirkel in	Geen	Strafcornoer opnieuw nemen en aangever naar de middenlijn. Aanvallende partij kiest andere aangever. Ondersteunende collega fluit hier niet voor.
Situatie	Uitgangspunt	Let op
Re-take (als nog niet voldaan is aan regel 13.5) of een strafcornoer na tijdstop (bijv. blessure of persoonlijke straf)	40 seconden vervalt en strafcornoer wordt zo snel als mogelijk genomen	-
Strafcornoer aan het einde van een kwart waarbij wedstrijdtdijt ten einde kan zijn	Doorspelen totdat aan regel 13.5 wordt voldaan	Indien nodig, de wedstrijd affluiten voor het vrijgeven van de strafcornoer

Beschermende kleding

De KNHB adviseert spelers om een masker te dragen tijdens het verdedigen van de strafcornoer. Scheidsrechters kunnen voor het niet dragen van een masker tijdens een strafcornoer geen spelstraf of persoonlijke straf opleggen. Tijdens een strafcornoer mogen spelers ook strafcornoer handschoenen, een toque, kniebeschermers (mits onder kousen, in dezelfde kleur als kousen of zwart) als extra beschermende kleding dragen. Het masker moet wel worden afgezet bij de eerste **veilige** mogelijkheid hiertoe (ook als de bal doorschiet tot buiten de stippellijn), m.u.v. een spelhervatting direct na de strafcornoer. Focus bij het afdoen vooral op het masker. Je hoeft spelers niet te bestraffen als zij bijvoorbeeld nog kniebescherming dragen na de strafcornoer.

Situatie	Spelhervatting	Uitzondering
<i>Bal raakt beschermende kleding die in het veld ligt.</i>		
Tijdens een strafcorner	Buiten de cirkel: vrije slag Binnen de cirkel: strafcorner	Als het waarschijnlijk maken van een doelpunt wordt voorkomen: strafbal
Tijdens het spel	Geen overtreding	Als het waarschijnlijk maken van een doelpunt wordt voorkomen: strafbal
Situatie	Aandachtspunt	Consequentie
<i>Spelhervatting door verdedigende partij direct na afloop van een strafcorner.</i>		
Met masker op	Toegestaan middels een reguliere pass, geen self-pass (betekent lopen met de bal, tikje en directe pass mag wel)	Bij self-pass vanuit cirkel: strafcorner Bij self-pass buiten cirkel: vrije slag
Zonder masker op	Toegestaan middels een reguliere pass of self-pass	-
Situatie	Spelhervatting	Persoonlijke straf
<i>Verdedigen met het masker nog op na een spelhervatting na een strafcorner.</i>		
Buiten de cirkel	Strafcorner	Alleen als overtreding daartoe aanleiding geeft
Binnen de cirkel	Strafcorner	Alleen als overtreding daartoe aanleiding geeft
Als de overtreding binnen de cirkel aanleiding geeft tot toekennen strafbal	Strafbal (a.d.h.v. regel 12.4)	Alleen als overtreding daartoe aanleiding geeft

Thema 6 - Overige standaard afspraken

Te laat op het veld na de rust

Op het moment dat een team overduidelijk te laat terug is op het veld na de rust en het andere team al klaar staat op het veld, dan kun je de aanvoerder hiervoor bestraffen met een gele kaart (5 min.).

Afhouden

Als richtlijn geven we scheidsrechters mee dat de bal altijd bespeelbaar moet blijven voor tegenstanders die binnen speelafstand in de duelsituatie een actieve poging doen om de bal te spelen. Let wel: afhouden is een actieve nieuwe beweging op het moment dat een tegenstander een poging doet om de bal te spelen.